

キャラクター名
ユイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		余分な頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定+1。毎ターン1つ損傷
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		異形の腕		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの最大射程を+1してもよい。
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4,攻撃判定の出目+1
				オート			
				オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所ダメージ振り分けて良い。切断判定はダメージを受けた箇所の内1つを選び判定を行う。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		耐久力(余分な肉)		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			