キャラクター名

カバルドン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
		あなをほる(盾突く)		アクション	2	0	宣言時、損傷していない「防御」マニューバのパーツを1つ選ぶ。白兵攻撃(選んだマニューバの防御の値)。攻撃が命中したなら、選んだマニューバを再使用可能にしてよい。
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を+1
		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
		鉄の乙女		オート	なし	自身	自身が使用する防御マニューバのコスト-1 (最低0)。ただし、1ターンに何度でも使えるマニューバには適用不可
		まもる(大盾)		ダメージ	1	自身	防御3
		こらえる(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
		オボンの実(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
		かたい皮膚(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2
		せんせいのツメ1(余分な腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
		せんせいのツメ2(死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い
		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化しても良い。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
		すなおこし(はなかんむり)		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」無効化
		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
		耐久力(余分な肉)×20		オート	なし	なし	なし