<u>ー</u> キャラク?		カバル	ドン					一 プレ	イヤー	名 ——			
ポジシ	ョン	アリス						軍年					
メインク	ラス	ステーシー					Bi	計					
サブク	ラス	ステーシー					寵愛点				(D	
初期配最大行		煉獄 8					記憶のカケラ			内容			
能力値	クラス	修正	E	合	計	7							
武装	武装 2		1 3		3								
変異	変異 2		0		2								
改造	0	0		()								
								Ħ	 F練				
	対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ												
た	からもの	依在		字	3	3 12345				狂気点+1			
				3		1	2345						
					3	1	2345						
					3	12345							
				3			2345						
					3	1	2345						
								マニ	ューバ				
タイプ	損傷		名首	 新			使用 タイ				早		

マニューバ										
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果			
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも			
		あなをほる(盾突く)		アクション	2	0	官言時、損傷していない「防御」マニューバのパーツを1つ選ぶ、白兵攻撃「選んだマニュー バの防御の値」、攻撃が命中したなら、選んだマニューバを再使用可			
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を+1			
		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1			
		鉄の乙女		オート	なし	自身	自身が使用する防御マニューパのコスト-1 (最低0)。ただし、1ターンに何度でも使えるマニューパに			
		まもる(大盾)		ダメージ	1	自身	防御3			
		こらえる(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2			
		オボンの実(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2			
		かたい皮膚(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2			
		せんせいのツメ1(余分な腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用			
		せんせいのツメ2(死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して			
		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化しても」			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1			
		すなおこし(はなかんむり)		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」 「連撃」			
		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし			
		耐久力(余分な肉)×20		オート	なし	なし	なし			