

キャラクター名  
ミヅキ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
99.ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ見えている。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに、
95.死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても寂しくて、胸にはぽっかりと穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んでよかったと思う。
二人きり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミナモ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定目+1
		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可能
		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツ損傷で支援2か妨害2
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・弱体化判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜かない。
		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で利用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	1	射撃攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		ストラップシューズ		オート			たからもの