キャラクター名

黒羽 弥生

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手紙	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	0-3	射撃攻撃5
胴		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、 攻撃判定の出目+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい。
		種		オート			たからもの