

キャラクター名  
弓シュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	5500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	7	6	31+2	5
敏捷度	8	6		23+1	4
筋力	7	6	12	30	5
生命力	7	6		18	3
知力	6	5		18	3
精神力	5	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	エンハンサー	6
プリースト	4	アルケミスト	5
フェアリーティマー	2		
マジテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパルウェボン
マッスルベア	クリティカルレイ
オウルビジョン	ヒールスプレー
メディテーション	イニシアティブブースト
デーモンフィンガー	誤射防止
ジャイアントアーム	防護点増強
以心伝心	機先の運び
高所攻撃	浮遊盾
魔法指示	
遠隔指示	
人馬一体	
姿勢堅持	
超高所攻撃	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	11	16	15	16	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル+1		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ 射程60m	2H	30	1	2d+ 17	9	22	60										
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 16	10	20	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
妖精魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
37

装備品	説明
頭 聖印	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔 マギスフィア(小)	
首 宝石ケース	
背中 補充の矢筒	MP3で補充可能 ETP128
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —  
 34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)  
 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7レ`115

【チャパレ】  
 2d6+14 生命抵抗  
 2d6+13 精神抵抗  
 2d6+12 先制  
 2d6+12+2 先制 Aカード

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

