

キャラクター名
人間ウィザード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		16	2
体	5	敏捷度	8	7		21	3
		筋力	5	1		11	1
心	10	生命力	7	7		19	3
		知力	9	9	6	34 + 2	6
		精神力	7	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	アルケミスト	6
コンジャラー	3		
プリースト	2		
スカウト	7		
セージ	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	行為専心 1	
アンチボディ	効力亢進 1	
スケイルレギンス	掃討の勝関	
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
バークメール		
イニシアティブブースト		
リーンフォース		
軍師の知略		
怒涛の攻陣 1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー+1		7		4
盾	タワーシールド		20	-9	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	1	1									
発動体 過敏:達成値+1 我慢できない:ダメージ+1																	
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	1	1									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ -9	8

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	17			
神聖魔法	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
73

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 マナリング	

—その他メモ—	自動失敗
34回成長 (9,7,7,6,4,1)	チェック
+6万2千 12万 名誉点900 76's15	□□□□⑤
【チャパレ】	□□□□⑩
2d6+14 生命抵抗 生死判定	□□□□⑮
2d6+14 精神抵抗	□□□□⑳
2d6+14+4 精神効果属性(魅了など)	□□□□㉑
	□□□□㉒
2d6+8 魔物知識判定	□□□□㉓
2d6+11 見識判定	□□□□㉔
2d6+12 探索判定 異常感知判定他	□□□□㉕

