

キャラクター名 メルリア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			17 + 2	3				
体	15	敏捷度	4			11	1	コンジャラー	7		
		筋力	6	15		36	6	エンハンサー	5		
		生命力	4	5		24	4	アルケミスト	6		
心	8	知力	8			16 + 2	3				
		精神力	5			13	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
武器習熟/ソード	221	p	
武器習熟II/ソード	221	p	
魔力撃	227	p	
マルチアクション	2125	p	
魔力撃強化	3144	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
バークメール	
エンサイクロペディア	
マナダウン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	11	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	20	1	2d+ 14	10	20	40										
<small>魔法の発動体 異貌使用時+1ダメ クリティカル時 威力+10 魔法の武器</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 11	8	71
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 12	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

