キャラクター名

神の手

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		悪夢の左手		オート	なし	自身	舞台上の全てのドールが行う判定の出目-1
		怪物の腕		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
		死神		アクション	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
		自己再生		オート	なし	自身	大成功した場合ダメージが増加しない代わりに出目X-10だけパーツを修復する。
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効　大失敗時ダメージ2倍
		親指		オート			狂った歯車
		人差し指		オート	なし	自身	最大行動値+2
		中指		オート	なし	自身	最大行動値+2
		薬指		オート			最大行動値+2
		小指		オート	なし	自身	最大行動値+2
		関節		オート	なし	自身	最大行動値+4