ギルド名
竜の護人(りゅうのさきもり)

ギルドマスター
カグラ・シウン

レベル	22	成長点	2380	次レベル	70/220

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
カグラ・シウン	21	ネヴァーフ	ドレッドノート	サムライ	
フィーナ・セイドリック	21	レムレス	ビショップ	メイジ	
アイジュヴァーラ（白川朱鷺）	22	グライアイ	デッドアイ	ガンスリンガー	
ロバート・M・ランバルク	21	ﾌｪｲ(ﾅｲﾄﾒｱ)	ソーサラー	サモナー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
限界突破		セットアッププロセス	シナリオ１回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド終了まで持続する。
蘇生		効果参照	シナリオ１回。<<蘇生>>は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福		効果参照	シナリオ１回。<<祝福>>は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
精鋭部隊		パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】と【最大MP】+5する。重複可。
精鋭部隊		パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】と【最大MP】+5する。重複可。
限界突破Ⅱ		パッシブ	限界突破のダメージ増加に+2Dする。
限界突破Ⅲ		パッシブ	限界突破のあらゆる判定増加に+1Dする。
限界突破Ⅳ		パッシブ	限界突破のあらゆる判定増加に+1Dする。
修練:感知		パッシブ	選択した能力値の判定に+1Dする。
高機動部隊		パッシブ	行動値+5する。
再行動		効果参照	シナリオ１回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
蘇生Ⅱ		効果参照	シナリオ１回。<<蘇生Ⅱ>>は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。<<蘇生Ⅱ>>は<<蘇生>>と同時に選択できる。
祝福Ⅱ		効果参照	シナリオ１回。<<祝福Ⅱ>>は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。<<祝福Ⅱ>>は<<祝福>>と同時に選択できる。
修練:器用		パッシブ	選択した能力値の判定に+1Dする。
陣形		セットアッププロセス	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
高機動部隊		パッシブ	行動値+5する。
修練:知力		パッシブ	選択した能力値の判定に+1Dする。
精鋭部隊		パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】と【最大MP】+5する。重複可。
魂の再臨		セットアッププロセス	シナリオ1回。そのシーン中に戦闘不能、あるいは志望したギルドメンバーを全員を蘇らせ、【HP】を【最大HP】まで回復し、すべてのバッドステータスが回復する。《魂の再臨》を使用した場合、戦闘不能、死亡にかかわらずギルドメンバー全員が行動済みになる。
耐性:威圧		パッシブ	威圧の効果を受けない
復活		効果参照	任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のフェイトを最大限まで回復する。

所持品

軍資金：

HP+15 MP+15 行動値+10

限界突破:あらゆる判定+3D あらゆるダメージ+4D

感知を使う判定+1D　器用を使う判定+1D　知力を使う判定+1D