キャラクター名: 吽

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	37 %
出自	人工生命	経験	幸せなひととき	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	1	1			4

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r				命中-1/ガード値12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
クリスタルシールド	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
狐火事件	P 執着	N 敵愾心		
神主さん	P 誠意	N 食傷		
獅子	P 傾倒	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定+Lv個							
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	EAp135/装甲値+2							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	EAp110/対象が受ける予定のダメージを-[Lv+2]D点。1ラウンドに1回							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	EAp105/カバーリング。1メインプロセスに1回							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	EAp107/ガード値+[Lv*5]							
蒼き悪魔	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	105/ガードの際に宣言。攻撃してきた相手に[Lv*3]のダメージ。1ラウンドに1回							
獣の誇り	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	58/(D)ガードの際に宣言。メインプロセスの間バットステータスを受けない。1シーンにLv回数まで							
熱感知知覚	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								