キャラクター名	プレイヤー名
エール	

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	【幸福】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	金臭い真っ赤な血の池で あなたは一人座り込んでいた 周囲に飛び散る人の部品は 誰のものだろう 誰がこんなことをしたのだろう なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう ひょっとして……
願いごと	叶わなかった願いごと 叶わないままでいいの?あなたはそれを思うごとに心の奥がずきずきと痛む いいわけがない いいわけがない けれど その願いごとを思い出すことができないのだ
【青色の領域】	
【父の腕】	遊園地で家族と一緒に遊んだ幸福の思い出。そんな思い出が突如、戦乱により砕け散る。戦争の第一歩が、不幸にも自分たちがいる場所に選ばれてしまった。ここはどこ、みんなは？おいてかないで、ひとりにしないで。一人はぐれてたちすくんだそこは、真っ赤に染まっていて。お願いだからここから連れ出して、涙をこぼしながら泣いているエールに差しのべた手は、エールにとってこれ程なく救われた瞬間だった。
【シスター】	貴方たちは黒服の子の方を見て、聖域にいた子に似てる事を思い出します。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レンジュ(PL：すおう)	独占	0	①②③④⑤	妹
イナンナ(PL：つきこ)	信頼	1	①②③④⑤	
フェルシュ(PL：くろしば)	執着	1	①②③④⑤	
NPC：イシュタル	期待	0	①②③④⑤	
NPC:スワロウ	友情	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【よく考えるの】冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目＋1してよい。
ポジション		【観察眼】助言		ジャッジ	0	0~2	支援１か妨害1。
メインクラス		【しっかり者】銃神		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		【瞑想】集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋1。
サブクラス		【逃さない】魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
ポジション		【姉として】負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		【追撃よ！】死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		【妹にさわらないで】銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
				オート			++++++
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【黒百合の花飾り】ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		【眼鏡】スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。金色の丸眼鏡。チェーン付き。
				オート			++++++
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【AK-47】狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		【V-94】熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		【KS-23】アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		神父の日記		オート	なし	なし	自分達を助けてくれた神父の日記。続きから書くことにした。
				オート			++++++
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			