

キャラクター名  プレイヤー名   
 メモリ

|         |         |       |       |     |             |
|---------|---------|-------|-------|-----|-------------|
| メインクラス  | メイジ     | Lv.1: |       | レベル | 7           |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | シャーマン | 性別  | 世界に到着した時の気分 |
| 称号クラス   |         |       |       | 年齢  |             |
| 種族      | レムレス    |       |       | 境遇  | 放浪者         |
| 出自(効果)  | 放浪      |       |       | 目標  | 探索          |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 9  | 9  | 17 | 20 | 22 | 6  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 3  | 5  | 6  | 7  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 1  | 2  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    | 1  |    |
| 能力値   | 3  | 4  | 3  | 6  | 8  | 10 | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 54 |
| MP   | 94 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |            | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ビギナーズロッド   | 至近 | -1  | 5   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | メイジハット     |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胸部    | 異界の霞鎧      |    |     |     | 1   | 3  | 5  |    |    |
| 補助    | 異界の霧盾      |    |     |     | 1   | 3  | 3  |    |    |
| 装身具   | アンセスターシンボル |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 10 | 11 | 8  |
| スキル   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   | 魔術判定       |    | 4   |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |    | 7   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |    | 8   | 0   | 5   | 8  | 18 | 11 | 8  |
| 総計(両) |            |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |    | 3 d | 5 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| エネミー識別 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 魔術判定   | 6   |     | 1   | 7  | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |            |
|-------------|------------|
| 手提げバッグ      | サボテンシャルマ×1 |
| 冒険者セット      | 果実×4       |
| 小道具入れ       | 果実×1       |
| 野営道具        | 野菜         |
| ロープ         | 魔導酒        |
| ランタン        | 魔族の教典      |
| 火打ち石        | 幸運のペンダント   |
| ポーションホルダー   |            |
| 毒消し         |            |
| ハイHPポーション×3 |            |
| ランチボックス     |            |

現在重量: 11  
 最大重量: 25  
 所持金: 5100  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象 | 判定   | 制限  | メモ |
|--|----|-----|-------|-----|----|------|-----|----|
| アストラルボディ   | ★  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する                                       |    |     |       |     |    |      |     |    |
| マジシャンズマイト  | 5  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。  |    |     |       |     |    |      |     |    |
| フライングソウル   | 1  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: 飛行状態となる 携帯品の重量制限に-3(最低1)する 登場する際、効果を適用するか選択する                                  |    |     |       |     |    |      |     |    |
| コンセントレイション   | 1  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: 魔術判定に+1Dする   |    |     |       |     |    |      |     |    |
| ソウルブレイカー   | 3  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: 《ディメア》のダメージに+[SL×3]する  |    |     |       |     |    |      |     |    |
| オブストラクション  | 1  | 3   | マイナー  | -   | 自身 | 自動成功 | -   |    |
| 効果: 魔法攻撃で対象にHPダメージを与えた場合、対象に[スリッパ]を与える この効果はメインプロセス終了まで持続する                        |    |     |       |     |    |      |     |    |
| ディメア   | 1  | 7   | メジャー  | 20m | 単体 | 魔術   | -   |    |
| 効果: 対象に魔法攻撃を行なう その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる クリ: DR増加                               |    |     |       |     |    |      |     |    |
| リゼントメント  | 1  | -   | 効果参照  | -   | 自身 | 自動成功 | 1回  |    |
| 効果: 魔法攻撃と同時に使用する その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する                               |    |     |       |     |    |      |     |    |
| ディビレテイト  | 1  | 6   | 判定の直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1回  |    |
| 効果: 対象が行う判定の直前に使用する その判定に-1Dする   |    |     |       |     |    |      |     |    |
| カリキュレイト  | 1  | -   | インジゲン | -   | 自身 | 自動成功 | 1回  |    |
| 効果: 未行動の時に使用可能。インシアチブプロセスにメインプロセスを行なう(そのメインプロセス終了後に行動済みとなる)                        |    |     |       |     |    |      |     |    |
| シックネス  | 3  | 6   | DR直前  | 20m | 単体 | 自動成功 | R1回 |    |
| 効果: 攻撃のダメージロールの直前に使用する 対象が行なう対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[衰弱(SL)]を与える [衰弱]はこのスキルの対象が与える |    |     |       |     |    |      |     |    |
| アニスゼティック   | 1  | 6   | DR直前  | 20m | 単体 | 自動成功 | R1回 |    |
| 効果: 攻撃のダメージロールの直前に使用する 対象が行うその攻撃でHPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。[縛鎖]はこのスキルの対象が与えることに注意      |    |     |       |     |    |      |     |    |
| ディストラント  | 1  | 6   | DR直前  | 20m | 単体 | 自動成功 | R1回 |    |
| 効果: 攻撃のダメージロールの直前に使用する 対象が行うその攻撃でHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える。[恐怖]はこのスキルの対象が与えることに注意      |    |     |       |     |    |      |     |    |
| インサイト  | 1  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定では分からない                 |    |     |       |     |    |      |     |    |
| アニマルエンパシー  | 1  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -   |    |
| 効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること                           |    |     |       |     |    |      |     |    |

様々な世界を放浪し、それを記録する目的を持って動いている、エリンの外側の世界からやってきた生命体  
 黒い人型の立体的のみでしか視認できず、常に浮遊している

また、エリンに到着したときの身体データは以下の通り  
 身長:164cm 体重:4.2kg 性別:女

エリンに赴いた際、キルディア共和国内にある無限の砂漠に到着し、そこであるシャーマンの部族に祖霊と勘違いされる  
 紆余曲折を経て勘違いを解消した後、部族と友好的に交流を行い、シャーマンの力を習得する

ある日、砂漠にて行き倒れていたラツカの冒険者を助け、その伝手でラツカに所属する  
 エリンやエリン以外の世界を渡るために精神を鍛えるという目的で雪組に加入した

-----

ラツカの推薦冒険者達が組んだギルド『F&C』では、各々の(突飛な)行動と、  
 目標に向かって前進している様を記録している

