

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		26	4
敏捷度	7	3		24	4
筋力	5	6		12	2
生命力	15	2		18	3
知力	6			16	2
精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	3		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技		名前	レベル	備考
両手利き	1-283p		p	
挑発攻撃	1-287p		p	
必殺攻撃	1-288p		p	
二刀流	1-281p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
高所攻撃			
チャージ			
攻撃阻害			
騎獣強化			
人馬一体			
トランプル			
特殊能力解放			

名誉アイテム	点数
専用武器	100
専用道具	50
ファイラステン古流ヴィンド派(双剣の型)入門	50
ファイラステン古流ヴィンド派 流派秘伝	30

名誉点 所持 20 /合計 250

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	11 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 11	9	9	10										
サーベル	1H	10		2d+ 11	9	9	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	15620 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	0	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9/X	2d+	7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	大きな手袋 両手に装備で効果適用。

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---