キャラクター名

如月　御子

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたはおぼえている。かつての夜はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より。暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が哀しい。
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がっていたり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	信頼	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		私は人形		オート		自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可は戻らない。）
サブクラス		狂った歯車		オート	0	効	自身がいるエリアで敵が大失敗した際、そのﾀﾞﾒｰｼﾞを1点上昇させる。
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	1	支援2
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷したときのみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
頭		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		たからもの		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
				オート			