キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは１ターンに何度でも使用してよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
		たからもの		オート			