

キャラクター名 スウリナ・ハムンダ  
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		19	3
敏捷度	3	2		12	2
筋力	4	1		20	3
生命力	2	1		18	3
知力	9	1		18	3
精神力	6	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
セージ	3		
ドルイド	5		

戦闘特技		武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
		魔力撃	1-292p		p
		マルチアクション	1-292p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
ソレイユ語	○	
海獣語	○	○
アンドロスコーピオン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
入門：ヒアテム魔力流転操撃	50
剣魔流転撃	30
法剣魔測眼	30
名誉点所持	40 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショッキングハンマー・カスタム	1H	15		2d+ 8	10	10	25										
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
受益者のシンボルx3	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	190 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「スーでもリナでも、好きな方で呼ぶといいサ」 「モルニアの一撃を食らうといいサ！」 ヴァグランツのナイトメア。語尾にサがつく独特の訛りがある。得物の名前は『モルニア』	○□□□⑤
代々鍛冶職人を継ぐドワーフの家に生まれた。兄が4人と姉が1人いる。家族は異種の自分にも優しくだったが、喘息持ちだったため環境が合わず山奥に籠もる薬師（レンジャー/ドルイド/セージ）のもとに預けられる。	○□□□⑩
薬師のおかげで身体は強くなったし武器の取り回しを教えてくれたことには感謝しているが精霊と交信する技術とかなかなか余計なものまで身につけてしまった気がしたところで修行を積んできなさい！ と旅に出された。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕