

キャラクター名 グレンドリック・グランゼリオ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	練体士	性別	男性	年齢	55
冒険者Lv	15	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	410		同じ夢を何度も見ている 近所に芸術家が住んでいる(いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	58		70 + 2	12	グラップラー	15		
体	12	敏捷度	7	52		65	10	プリースト/ル=ロウド	2		
		筋力	10	79		101 + 2	17	マジテック	15		
心	7	生命力	13	38		63	10	スカウト	14		
		知力	6	20		33	5	エンハンサー	14		
		精神力	5	32		44	7	アルケミスト	8		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p	二刀流	IB30 p	ドラゴン語		○		
カウンター	2120 p	双撃	IB30 p	魔動機文明語		○	○	
鎧貫き	IB39 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p					
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p					
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p					
トレジャーハント	2120 p	足さばき	IB29 p					
ファストアクション	2123 p		p					
影走り	2120 p		p					
トレジャーマスター	3143 p		p					
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア	ヴォーパルウエボン	
キャッツアイ	クリティカルレイ	
ビートルスキン	パラライズミスト	
ガゼルフット	バークメール	
ケンタウロスレッグ	イニシアティブブースト	
デーモンフィンガー	アーマーラスト	
ジャイアントアーム	ヒールスプレー	
スフィンクスノレッジ	バインドアビリティ	
アンチボディ		
ジプロフェシー		
トロールバイタル		
リカバリィ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要			
	グラップラー	15	27	25	32		ランク	筋力	回避力	防護点
	フェンサー	0								
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4
							回避技能	グラップラー	合計値	27

武器	カスタムパワーリスト+1	1H#	5	1	2d+ 28	9	33	18											
	サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	20												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	65 m	195 m	2d+ 27	14	110	神聖魔法	2	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	15	20			
2d+ 0/X	2d+ 24	2d+ 25	2d+ 22	97							

装備品		説明
頭	ディスプレイサージャケット	
耳	フローティングスフィア(大)	
顔	フローティングスフィア(大)	
首	ポーションインジェクター	⇒デクスタリィポーション
背中	フローティングスフィア(大)	OP: タゲサ
右手	器用の腕輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	聖印(ル=ロウド)	
その他	小熊の爪	マッスルベアの効果+1

<p>—その他メモ—</p> <p>■プロフィール■ グレンドリックとはある集落に生まれた。 集落は人里とも近く、そこには芸術家があり、絵や音楽などを教えてもらうなどしていた。 成人したころ、グレンドリックが稼業に精を出していたところ、集落に野良魔動機が襲来していた。 騒ぎを聞きつけ、集落に戻った時には半壊していた。幸いにして死傷者は少なかったものの、被害は甚大だった。 その時の光景が今も瞳の奥にこびりついている。 出奔し、世話になった芸術家に挨拶をと思ったが、そこはすでに何年も空き家だったかのように、もぬけの殻であった。 日銭を稼ぎ、体を鍛えていたが、もはやその生活も限界を感じていた。残り少ない路銀を手に冒険者の宿の扉を叩いた。</p> <p>■一般技能■ ・レイバー: Lv5</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

