

キャラクター名 ビンタ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	22歳
冒険者Lv	15	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	610		育ての親に拾われた かつては貴族だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	16	62		82 + 2	14	ファイター	15	アルケミスト	5
敏捷度	1	25		30	5	プリースト/グレンダール	11	ライダー	15
筋力	8	81		100 + 2	17	スカウト	7		
生命力	8	53		72	12	レンジャー	9		
知力	6	25		36	6	セージ	12		
精神力	12	33		50	8	エンハンサー	12		

戦闘特技	値	説明	値	説明
タフネス	2122p	マナ耐性	3144p	
ルーンマスター	1B34 p	全力攻撃	1B36 p	
バトルマスター	3143p	武器習熟A/フレイル	1B31 p	
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1B38 p	
ファストアクション	2123p	武器習熟S/フレイル	1B31 p	
治癒適性	2122p	頑強	1B29 p	
不屈	2123p	防具習熟A/金属鎧	1B31 p	
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/金属鎧	1B32 p	
鋭い目	2120p	必殺攻撃	1B38 p	
弱点看破	2121p		p	
マナセーブ	2123p		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	騎獣強化	ヴォーパルウェポン
ビートルスキン	チャージ	パークメイル
キャッツアイ	人馬一体	クラッシュファンク
アンチボディ	超高所攻撃	イニシアティブブースト
ジャイアントアーム	HP強化	
デーモンフィンガー	トランプル	
リカバリエ	特殊能力開放	
メディテーション	縦横無尽	
ケンタウロスレッグ	バランス	
トロールバイタル	極高所攻撃	
バルーンシードショット	騎獣超強化	
フェンリルバイト	特殊能力完全開放	
探索指令	獅子奮迅	
高所攻撃	クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	29	20	32
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミスリルプレート	24	-2	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	ファイター	合計値	18	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 30	12	32	20										
ゴードンダッグ	1H両	18	-1	2d+ 28	10	35	28										
タイタンフレイル	2H	32	-1	2d+ 28	9	35	57										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	17

HP
149

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/18	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 23

MP
85

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージを1度だけ無効化 ※詳細LL91]
耳 ディスプレイザー・ガジェット	装飾品を本来の部位以外に装備可能
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、追加で10回復
首 小熊の爪	マッスルベアーによる筋力Bをさらに+1
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒、呪い、病気の魔法や特殊効果への抵抗+4
右手 宗匠の腕輪	器用度+2
腰 多機能ブラックベルト	□ 20名誉点
足 黄金の拍車	騎獣の移動力を+5
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
ポーションインジェクター	デクスタリティポーション入ってます
左手 怪力の腕輪	筋力+2
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
●経緯● かつては小さな王国の王女だったが、産まれて間もなく何らかの理由で国が滅びてしまった。 王は偶然通りかかった人間の旅人に赤ん坊の彼女を託し、国を出た。	□□□□⑤
彼女は、自分の生まれも知らないまま旅人と様々な土地を巡りながら育てられた。 そうして10年以上が経ち、成人を目前にしたある日、訪れたフェンディル王国のとある宿屋が火事で全焼した。 宿には彼女たちも宿泊しており、生き残ったのは彼女のみだったという。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
再び拠り所を失った彼女は、それまでずっとそうしてきたように、新たな旅に出ようとした。	□□□□㉑
しかし移動に使っていた馬も死んでしまい、頼れる人も居なかったため、仕方なくこの国で冒険者として生きることにした。	□□□□㉒ □□□□㉓

