

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	カンナギ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ/ナイトメア			境遇	師匠
出自 (効果)	捨て子			目標	ハッピーエンド

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	6	12	27	12	35	6
ボーナス	10	2	4	9	4	11	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正				1	2	5	1
能力値	10	3	4	13	7	19	3

HP	157
MP	227
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ (↓のロット系を記載)	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	カドゥケウス (召喚具) S2 (CL8/12)								
頭部	神獣環				0	5	4		-1
胴部	腐敗の衣				0	10	0		-1
補助	S2星月夜のレオタード (基礎価格23000)				2	3	5	2	0
装身具	S1栄光の前立て								
能力値			3	0	4	0	19	11	15
スキル									
その他	瘴気の結晶					1	1		
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	6	19	29	13	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
初期購入収納品類	チョコバー×10
異次元バッグ	治療符×6
シースベルト	上位呪壁符×2
ランチボックス	耐毒薬×1
-----↑収納具///戦闘時系↓-----	万能薬×2
チョコバーガー19	蘇生薬×2 (レギュラー適用)
シースー2	強心丹×1 (元マニさんからの譲渡品)
ヒョウロウダンゴ2	強心丹×1
碧星のデザート×8	生命の呪符
OVMPP×2	上位精霊符
HPPP×2 (レギュラー適用)	銀の香炉

現在重量:	47	所持金:	598447	預金・借金:	
最大重量:	60				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/ナイトメア	★							
効果:	攻撃に放心付与							
リゼントメント	1		効果参照				シナリオ	
効果:	魔法攻撃と同時に使用 (対象が※単体になる) ダメージに+CL×10							
コンセントレイト	1		パッシブ		自身			
効果:	魔術判定+1d6							
Uアームズ	1		パッシブ		自身			
効果:	マジックアイテム以外全部召喚具扱い							
エンブレイド	1		パッシブ		自身			
効果:	EP4 (レオタとSET装備で合計13)							
プラクティスマインド	1		パッシブ		自身			
効果:	精神判定+【SL+1】							
マジックチェイス	2		パッシブ		自身			
効果:	対象BS時、ダメージ+4d6							
ポイズンアップ	2		パッシブ		自身			
効果:	BS付与強度+2							
	1							
効果:								
コンポーズ	1	5	セット		自身			
効果:	R終了まで【移動】【行動】に+【精神】							
コールスレイブニル	1	6	セット		自身			
効果:	主にユニコーン召喚							
ナイトロード	1	EP1	セット		自身			
効果:	全DR+1d6							
プロモーション	1	9	セット	20m	単体		シーン1	
効果:	シーン中、単体の一つのスキルレベル+1							
ファイトソング	1		セット	20m	※単体		シナリオ	
効果:	シナリオ回数制限スキル一つの回数を1回復する							
	1							
効果:								

●戦闘データ
 ★攻撃 (マニ支援・カドゥケウス・AC類前提) ※毒リンゴはレベル1想定
 基本 (Sフェニル) : 命中4d6+12 ダメージ3d6+4+3+16+33+3=69.5 範囲威圧・放心・毒3・ノック3

★補助 (テンブル込み)
 治療符 (回復) : 3d6+16=26.5 (ナイトロードで+1D6 ユニコーンで+45) 至近範囲 (イニシアチブ3回まで)
 シームルグ (回復) : 3d6+30+16=56.5 (ナイトロードで+1D6 ユニコーンで+45) 20m範囲
 軽減 : 2d6+19=26 (ナイトロード時+1d6)

●性格など
 ハッピーエンドが大好きな魔術師の少女
 自分が好きだと思った人たちの笑顔のために、自身のか弱さや伴う危険を理解した上で踏み込んで行くため、大抵の場合お人好しだと思われる。
 しかし理想しか見えていないわけではなく、ふとした拍子にシビアな価値観が垣間見える事もある。
 尚、ちょっぴり自信家っぽい一面もある。

ちなみに、ファミリーネーム (フィロス) は師匠の物をそのまま使わせてもらってるだけ

●イメージセリフ
 「それがどんなに綺麗で面白い物語だとしても、パッドエンドだったのなら当事者になろうとは思いません。だから私は足掻くんです。 私と、私の好きな人たち全ての物語をハッピーエンドにするために！」

「分かってますよ、現実的に考えて全て幸せな結末を迎えられそうにないってことぐらい。

キャラクター名
ミーティレーネ・フィロス

プレイヤー名

所持品	
----↑戦闘時系////非戦闘時系↓----	↑適中アイテム類////↓その他
ナイフ×4	【敏捷】クリスタル×2
ランタン(売却済み)	【魔烈】クリスタル×2
ロープ(売却済み)	【威圧抵抗】クリスタル
望遠鏡	【火属性】クリスタル
筆記用具	【増幅】クリスタル
火打石	マニカーさんへのパフ代
チョーク	バックパック売却
野営道具(売却済み)	HPポーション×1売却
ウェポンケース	レティさんへの借金(返却済み)
おしゃれの盾	ルイネーター装備SET(EP用)
S1豊穡の花冠	爆撃符×4(ペのさんに渡した)
ドレスブック	猟王の鎧
	猟王の外套
	猟王の兜
---↑非戦闘時系////消費済み↓-----	S2ハット
1話での消費	風精頭巾
2話での消費	ニルヤ周辺の地理の本
3話での消費	翻訳コニャック,マグロのごはん
3話途中購入ピック	
4話での消費	
5話での既存系購入	
5話での売却	
5話終了時の補充&買い足し不可能品	
6話終了時の補充&買い足し不可能品	
↑消費済み・売却////適中アイテム類↓	
コアクリスタル	
妖水晶(歌う子)	
凶解ソーサラーの秘術	
★魔鍵片ゴータア	
プロフェットストラップ	
瘴気の結晶	
★三つ葉のメダリオン	
★杯のメダリオン	
【毒】クリスタル	
【ロックバック】クリスタル	
【浸食】クリスタル	
【防果】クリスタル	
【精神】クリスタル×3	
【スリッパ抵抗】クリスタル×2	
【飛行】クリスタル	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
Cコール	1	6	イニシアチブ		自身		シーン1	
効果:	召喚具を交換する							
スピードリーディング	3	12	イニシアチブ		自身		シーン3	
効果:	マイナー・メジャーの呪符を使う							
	1							
効果:								
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身			
効果:	同時にマイナースキルを使用する							
	1							
効果:								
アニマルパクト	1		マイナー		自身		シリア1	
効果:	サモナースキルをシーン化							
カーススペル	1	10	マイナー		自身			
効果:	続く魔術のリアクション判定-1d6							
ブーストカース	1	6	効果参照		自身			
効果:	カーススペルと同時に 対象の受けていたBS強度×3のHPロスを与える							
	1							
効果:								
ダブルキャスト	3	15	メジャー		自身		シリア3	
効果:	魔術を二つ使う							
サモン:シームルグ(魔術)	1	8	メジャー		範囲(選択)	魔術		
効果:	HPを2d6+CL×2回復							
サモン:フェンリル(魔術)	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	無属性2d6 威圧付与							
サモン:アラクネ(魔術)	1	9	DR直後	20m	範囲(選択)		防御1	
効果:	ダメージに-1d6							
(幻)イメージマジック	1	4	効果参照		自身			
効果:	攻撃魔術と同時に使用 その魔術を魔術(幻)に変え、ダメージに+2d6							
(幻)ポイズンイメージ	1	6	効果参照		自身		シーン1	
効果:	バステ攻撃などと同時に使用 BS強度+1							
(幻)ファイナルイリュージョン	1		効果参照		自身		シリア1	
効果:	バステ攻撃などと同時に使用 そのバステはスキルで回復できなくなる							
ボイドパワー	1	8	効果参照		自身		シリア1	
効果:	魔術命中判定と同時に使用 貫通化							
ボイドパワーの代償	1							
効果:	悪事に使用すると自身の魔法防御-5							
	1							
効果:								
チェックメイト(魔術)	1	4	DR直前	20m	単体		R1	
効果:	ダメージに+1d6(使用者が振る)							
シックネス(魔術)	1	6	DR直前	20m	単体		R1	
効果:	対象の攻撃で1点でもダメージを受けた対象に衰弱1付与							
ディストラント(魔術)	1	6	DR直前	20m	単体		R1	
効果:	対象の攻撃で1点でもダメージを受けた対象に恐怖付与							

