キャラクター名: ランドルフ・カーター

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	410				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	9	3		23 + 2	4
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	12	2		21	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	5	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/□□□□□□□	2		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
装飾品の専用化	100

名誉点 所持 72 /合計 172

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 7	10	9	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

緋色の真珠	○□□○□□
紋章の入った布	○□□○□□
マナチャージクリスタル【3】	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5567 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエの組み紐	
首	スマルティエのラリエット	
背中	スマルティエのロングマント(フード付き)	
右手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰	スマラティエの武道帯	リカバリィの回復量を+生命力ボーナスする
足	スマルティエのブーツ	
その他	悪寒のウイッグ	危険感知+1

装備品		説明
左手	聖印	

その他メモ

ハーフの父と人族の母を持つ、獣人の血を四分の一だけ受け継いだクォーター。
先祖返りで獣化することが出来るが、人間の血が濃いラルフは完全に獣化すると制御出来なくなり、知性を失くし殺しを厭わなくなることがあるため避けている。

セッション開始後□□
故郷の村を焼かれ、亡き父親のように慕っていた人間と大切な村の人間たちを殺されたことにより復讐を誓う。生きる意味を復讐にしか見出すことができなくなったラルフ...彼は新たなチカラを得るために□□□□□□□□に要求する。

無力な自分を殺すチカラを...。
復讐を果たすためのチカラを...。
立ちはだかるもの全てを滅ぼすチカラを...。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟