キャラクター名

モルテ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
No.69　官能	
No.36　願い事	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定値を＋1してもよい
メインクラス		円舞曲		ラピッド			ターン終了まで、自身に対しての攻撃の全ての攻撃判定を-1する
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3のパーツを得る。得たパーツは強化パーツに縛られず、修復する事もできる。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の行う白兵攻撃に範囲攻撃を付与する。（この範囲攻撃で自身がダメージを受ける事はない）
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の判定値を＋１してもよい
				オート			
頭		たからもの		オート			メガネ。無くても物は見えるが…
頭		アドレナリン		オート			行動値＋1
頭		のうみそ		オート			行動値＋2
頭		めだま		オート			行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
頭		リフレックス		オート			行動値＋1
				オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃+2　切断
腕		ガントレット		オート		自身	腕に対しての攻撃に常に防御+1　腕に装備されてるマニューバの肉弾･白兵攻撃のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に行うアクションのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1