

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天敵
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	22	6	12	6	9
ボーナス	3	5	7	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	9	2	5	3	4

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	9	0	3	14	8
スキル			2	4					
その他	手入れ道具、歪みの衣の効果			1	1				
総計(右)			9	13					
総計(左)			9	12	11	10	3	15	8
総計(両)			9	20					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
森林冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	

現在重量: 0  
 最大重量: 16  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1							
効果: 回避+1d								
アンビデクスタリティ	1							
効果:								
ファイアステップ	3	4	メジャー					
効果: ダメージ+9 (シーン持続)								
クイックステップ	1	5	セットアップ					
効果: ○○ステップを1つ使える								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果: ダメージ+敏捷								
スペシャライズ: 短剣	2							
効果: 命中、ダメージ+2								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果: ダメージ+3d								
ダンシングヒーロー	1	-	R直前				1/シーン	
効果: その判定に+1d								
インタラプト	1							
効果:								
アームズマスタリー: 短剣	1							
効果: 命中+1d								
ドッジムーブ	1	2	リアクション					
効果: 回避+3								
イクイップリミット	1							
効果:								
フェイス: グランアイン	1							
効果: ダメージ+2								

