キャラクター名

レプス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
β89　屍肉喰らい	飢えて死につつある中。あなたは、大切な人の屍肉を喰らっても生き延びたのだ。その人の分まで生きなくてはいけなかったのだ。その結果がこれだというのか？死にながら生き続けるために……食べたのか？
α33　捕食	あなたは何者かに追われていた。背後で咆哮。振り向けば巨大な虫の顔。追っては虫に食われ、死んでいた。そして直後、あなたもまた巨大な顎に挟まれて……生きながらにして、虫に食われたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		たからもの		オート	なし	自身	狼のぬいぐるみ。すっごいぼろぼろ。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		うさぎキック（エレクトリッガー）		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒