キャラクター名: イシツブテ

プレイヤー名:

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		進化(第二形態)		オート	なし	自身	このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現かうんと-1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計悪意に手駒本来の半分(切り上げ)を加える。
		カウンター(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし