

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	義理の親
出自 (効果)	市場の華			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	14	6	9	7	6
ボーナス	2	4	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	4	3	2

HP	35
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェインウィップ	至近	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	3	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			6	0	5	6	3	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 6  
 所持金: 490  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ギルドメンバーが行うドロップロールに+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー: 鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 鞭使用命中+1 d								
	1							
効果:								
シックネス	3	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 攻撃で一点でもダメージを与えたら								
	1							
効果:								
スタイル: ヤエガキ	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果: 鞭の命中+2 ダメージ+1 d								
	1							
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ダメージ-0.5	
効果: 対象がパッシブ以外のスキルを使用したときに使用。そのスキルは効果を発動せず、即座に終了となる。								
	1							
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1 d								
オピニオン	1		パッシブ	-	-	-	-	
効果: 交渉や説得の精神判定+1 d								
アースノウレッジ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 使用条件: アーシアン of スキルを取得できる。								
	1							
効果:								
効果:								

ワイドアタック アームズマスタリー: 鞭 インタラプト シックネス シックネス