

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	17
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	エクセレント	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	幸福
出自(効果)	特別製			目標	調査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	25	8	9	40	10	9
ボーナス	10	8	2	3	13	3	3
クラス修正	0	3	0	1	1	1	2
他修正	2				1		2
能力値	12	11	2	4	15	4	7

HP	150
MP	145
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	天狼砲【北斗】	20m	1	17				1	
左手									
頭部	アンセスターフード					3	1		
胸部	アンセスタークロス					6	1		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			11	0	2	0	4	17	17
スキル	パ°フェム						15		
その他	新大陸の英雄,パ°ご飯セットetc					2	9	11	25
総計(右)			12	17					
総計(左)			11	0	1	12	31	29	42
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	15	1		16	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★異次元バッグ	グレートMPポーション
★ポーションホルダー	延引弾
①風のエキス	HPP
②火酒	
③聖水	★ランチボックス
④強心丹	精霊おでん*5
⑤退魔軟膏	
アンチポーション	★小道具入れ
聖水	①守護の呪符
ハイHPポーション	②くさび
ハイMPポーション	③漆黒の星

現在重量: 58 所持金: 98 預金・借金:

最大重量: 72

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
【シーフ】	1							
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: なかったことにする								
インバナム	2	6	効果参照	-	自身	自動		
効果: HPダメ1点以上与えた時毒(SL)付与。								
ビースティング	1	4	メイン	武器	単体	命中		
効果: 命中+2d.								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: セットアップで移動可能。								
【エクセレント】	1							
効果:								
エクシーズフェイト	3	-	判定直前	-	自身	自動	シ1	
効果: 3以下のfate消費,+消費fate*2d.								
エクセレントギフト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 幸運+2.								
【ガンスリンガー】	1							
効果:								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 攻撃力+5*3,重量6にする。								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 攻撃力+3*2.								
アームズマスター：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中+1d.								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 攻撃力+2,命中+1,行動修正-2.								

朝の1杯はまずオイルから!!ゴクリ。
 うーん、まったりとして濃いお味!今日もさわやかな一日になりそうです!

warm博士からお使いを頼まれました。
 なんでも新しい土地で調査してほしいそうです。
 そこに住んでる生き物のデータが今後の研究に必要なんだとか!
 お任せください!いやあ〜、僕ってばいい子ですからね!すぐに任務に取り掛かっちゃいます!
 この研究できっと兄弟が生まれるんだろうなあ。
 ついに僕も「オニイチャン」ですね。お土産何がいいかな?やっぱり地オイルかな?

もしもーし!warm博士〜、目的地ついたんですけどお〜!
 んん?通信機の故障かなあ…。しょうがないや、その辺の人に聞いてみましょう!
 「もしもーし!その顔が怖いおじさ〜ん!僕、次にどこ行ったらいいですか〜!？」

※通信機の調子がいいときはwarm博士とお話できる。
 有機物も分解できるけど好物は地オイル。色んな場所で探査したことがあるので何かを感じるのは比較的得意な方。

【武器】
 <天狼砲>
 種別:銃 レベル:2
 重量:6 命中補正:0

キャラクター名
FZキャリバー

プレイヤー名

所持品	
④グレートHPポーション	ハイMPポーション
⑤グレートMPポーション	手入れ道具
	万能薬
理力符 火	パフご飯セット/GカルトムBカレー塩焼き
理力符 風	ハイMPポーション
理力符 水	パフご飯セット/GカルトムBカレー塩焼き
理力符 地	ボグシーチ料理
理力符 闇	理力符 水
ベルトポーチ	ルネススパパン
【消費済み】	フィッシュ&チップス
万能薬	鷹の目
ハイHPポーション	トリックマント
幸運のペンダント	マキナアルミス
精霊のタリスマン	マキナハット
幸運のペンダント	HHPP
ハイMPポーション	HMPP
精霊おでん*5	
精霊おでん	
理力符 地	
聖水	
毒消し	
MPポーション	
フォー	
風のエキス	
レスキューマント	
グリーンカレー	
理力符 風	
火酒	
果実	
MPポーション	
にく	
理力符 火	
ハイMPポーション	
乗用馬	
毒消し	
HPポーション	
耐毒符	
グリーンカレー	
トムヤムクン	
ビーストカレー	
技の塩焼き魚	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【エクスマキナ】	1							
効果:								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	感知基本値+5.							
ディフィブリレーター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP・MP回復の効果に+1d.							
【レンジャー】	1							
効果:								
ロングレンジショット	2	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	射程+SL*10m.							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動修正マイナスの時0にする.							
【グラディエーター】	1							
効果:								
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	チャンピオンベルト入手p282							
【スカウト】	1							
効果:								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用+1d.							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+SL*5.							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	-		
効果:	イニシアチブにX可,行動済みにならない.							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中+1d.							
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動	汁1	
効果:	HP回復CL*10,バ`行全快.							
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+幸運.							
冠するものたち	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	全ての達成地+4.							
デッドショット	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃ダメージ+SL*4.							
メディカルルーン	3	-	フリー	-	自身	自動		
効果:	HPMP回復+SL*5.							
【シャーマン】	1							
効果:								
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動		
効果:	貫通ダメージにする.							
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動	汁1	
効果:	判定後fate1消費,判定+1d.							
トレーニング:感知	1							
効果:	感知基本値+3.							

