

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	エクセレント	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	幸福
出自 (効果)	特別製			目標	調査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	23	7	9	39	6	6
ボーナス	8	7	2	3	13	2	2
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正					1		2
能力値	8	10	2	3	15	3	7

HP	127
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	2	0	3	17	13
スキル									15
その他									
総計(右)			10	0	2	0	3	17	28
総計(左)			10	0					
総計(両)			10	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	15	1		16	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 25
 所持金: 1200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
【グラディエーター】	1							
効果:								
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: チャンピオンベルト入手p282								
【シーフ】	1							
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: なかったことにする								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: セットアップで移動可能。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動		
効果: HPダメージ以上与えた時毒(2)付与。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+2d.								
フルスピード	3	4	効果参照	-	自身	自動		
効果: 移動力+3*5m.								
【エクセレント】	1							
効果:								
エクシーズフェイト	3	-	判定直前	-	自身	自動	汁1	
効果: 3以下のfate消費,+消費fate*2d.								
エクセレントギフト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 幸運+2.								
【エクスマキナ】	1							
効果:								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 感知基本値+5.								

朝の1杯はまずオイルから!!ゴクリ。
 うーん、まったくとして濃いお味!今日もさわやかな一日になりそうです!

warm博士からお使いを頼まれました。
 なんでも新しい土地で調査してほしいそうです。
 そくに住んでる生き物のデータが今後の研究に必要なんだとか!
 お任せください!いやあ〜、僕ってばいい子ですからね!すぐに任務に取り掛かっちゃいます!
 この研究できると兄弟が生まれるんだろうなあ。
 ついに僕も「オニイチャン」ですね。お土産何がいいかな?やっぱり地オイルかな?

もしもーし!warm博士〜、目的地ついたんですけどお〜!
 んん?通信機の故障かなあ…。しょうがないや、その辺の人に聞いてみましょう!
 「もしもーし!その顔が怖いおじさ〜ん!僕、次にどこ行ったらいいですか〜!？」

※通信機の調子がいいときはwarm博士とお話できる。
 有機物も分解できるけど好物は地オイル。色んな場所ですら探査したことがあるので何かを感知するのは比較的得意な方。

【必須護石】
 技巧武器 明王原珠+明王原珠(45*2)

