キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１（最低１）
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバからえるダメージを、使用宣言時に１上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断(相手は切断判定修正□２)、防御によって軽減されない。
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃１＋転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値２点を追加で減らす（この効果は累積しない）
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		たからもの		オート			