キャラクター名
キール・ロウ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	21	16	9	9	9	9
ボーナス	7	7	5	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	9	7	3	3	3	3

HP	89
MP	53
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			9	0	7	0	3	10	14
スキル	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ、ﾌｪｲｽ：ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ、ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ		2			6	3	2	
その他									
総計(右)			11	14	5	28	6	10	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	パイク
	ロングスピア
＊MPポーション	レザージャケット
＊ハイMPポーション	ヘルム
	トライデント
理力符	バックラー
耐毒符	ヘビースピア
飛翔符	スケイルアーマー
蘇生薬	クロスヘルム
	ランシア

現在重量：	25		
最大重量：	47	所持金：	32424
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	範囲	自身	命中	両手	
効果： SL×２体攻撃								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃ダメージ+70。シナリオ1回。武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更 （+[CL×10]）								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： 命中＋１ｄ								
スマッシュ	1	5	マイナー	ー	自身	自動	ー	
効果： ダメージ+8								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージ直前	ー	自身	自動	シーン	
効果： ダメージ+SL×２D、更に鎧で＋２D								
アームズマスタリー・	1	ー	パッシヴ	ー	自身	命中	ー	
効果： 命中判定＋１ｄ								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 物理防御＋SL×2、魔防＋SL								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 命中判定＋「SK+1」								
パンプアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果： ダメージ+SL×２、シーン中								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動	1	
効果： 未行動時使用でも行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング	ー	自身	自動	3	
効果： 射程：至近を２０ｍに。シーン中SL回								
アスレチック	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果： 登攀、跳躍に＋１D								

戦死した親の同僚に育てられたが独り立ちの年齢を迎えた為、冒険者に。

キャラクター名
キール・ロウ

プレイヤー名

所持品			
フェザーアーマー			
手入れ道具			
グレートヘルム			
ゴールドヘルム			
ミスリルポイントアーマー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：重量制限が＋筋力基本値×２								
トレーニング：敏捷	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：能力基本値＋３								
トレーニング：器用	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：能力基本値＋３								
トレーニング：筋力	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：能力基本値＋３								
ストライダー	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：２巻Ｐ７３参照								
フェイス：ダグデモア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：行動値に＋２								
サーチリスク	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：危険感知＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								