キャラクター名

サーナイト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ムーンフォース(空間抉り)		アクション	2	0～2	対象はパーツを1つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
		チャームボイス(悪意の種)		アクション	2	0~1	対象としたドールの任意の未練を嫌悪に変更。内容変更は戦闘終了後に元に戻る
		せんせいのツメ(余分な腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		余分な頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
		耐久力×2(余分な肉)		オート	なし	なし	なし