| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| --- | --- |
| ゴンベ | |

| ポジション | アリス | 享年 | |
| --- | --- | --- | --- |
| メインクラス | ステーシー | 暗示 | |
| サブクラス | ステーシー | 寵愛点 | 0 |

| 初期配置 | 煉獄 |
| --- | --- |
| 最大行動値 | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| --- | --- | --- | --- |
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
| --- | --- |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| | | 進化(第二形態) | | オート | なし | 自身 | このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現かうんと-1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計悪意に手駒本来の半分(切り上げ)を加える。 |
| | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| | | 突進(発勁) | | ラピッド | 0 | 0 | 移動1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 0 | 移動1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |