キャラクター名
アン・ショード

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	17	21	6	15	6	9
ボーナス	5	5	7	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	7	8	2	7	2	3

HP	75
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	8	0	2	15	11
スキル	ハンティングアイ、スピードショット			3				4	
その他	鷹の目			3					
総計(右)			6	19	8	19	2	17	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	飛翔符
バックパック	理力符
ポーションホルダー	耐毒符
小道具入れ	万能薬
シーブズツール	蘇生薬
	毒消し
＊MPポーション	雷鳴の弓
＊MPポーション	
＊ハイMPポーション	
＊ハイMPポーション	ショートボウ

現在重量：	42		
最大重量：	45	所持金：	34144
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	ー	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー・弓	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：	命中判定＋１ｄ							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	回避＋１ｄ							
ハンティングアイ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：	射撃ダメージ＋３							
スピードショット	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：	武器の行動修正が０未満の場合、±０に							
インタラプト	1	ー	P117	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	行動終了させる							
クローズショット	1	3	ムーブ	ー	自身	自動	1	
効果：	エンゲージしていても可							
ブルズアイ	1	6	マイナー	ー	自身	自動	ー	
効果：	射撃ダメージ＋感知7							
シュアショット	2	4	マイナー	-	自身	自動	5	
効果：	命中+1d、ダメージ+SL							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果：	命中+(SL+1)d							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	ー	自身	自動	3	
効果：	ダメージに＋SLd							
インベナム	3	6	効果参照	ー	自身	自動	3	
効果：	ダメージを与えたら「毒（SL）」を与える							
	1							
効果：								
ドッジムーブ	2	2	回避	ー	自身	自動	5	
効果：	盾非装備時、回避に＋SL+2							

子沢山の家なので独り立ちできそうなら次々と旅に出るのが習わし。

キャラクター名
アン・ショード

プレイヤー名

所持品			
ハット			
レザージャケット			
ヘビークロスボウ			
レザーアーマー			
ドミノ			
闇夜の帽子			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：	トラップ探知＋１ｄ。失敗しても作動しない							
リムーブトラップ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：	トラップ解除＋１ｄ							
トレーニング・筋力	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：	能力基本値＋３							
トレーニング・器用	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：	能力基本値＋3							
マジカルハーブ	2	ー	アイテム	ー	自身	ー	SL	
効果：	MPポーションを３つ入手							
エンラージリミット	1							
効果：								
サーチリスク	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：	危険感知に＋１Ｄ							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								