

キャラクター名  
プラエトリア

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		強化電脳		オート	なし	自身	行動値+2
頭		適応		オート	なし	自身	自身がダメージを受けた際に使用可能。白兵、肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目を+1して良い
腕		圧倒的膂力		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。白兵、肉弾ダメージ+2
腕		ロンパイア		アクション	3	0-1	白兵3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加で1つ損傷する。
胴		重複神経		オート	なし	自身	行動値+2
胴		拡張神経		オート	なし	自身	行動値+1
胴		循環器		オート	なし	自身	行動値+1
胴		エクソスケルトン		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃ダメージ+1 [移動][移動妨害]を無効にしても良い。
胴		ウイングセイバー		アクション	3	0-1	白兵2+爆発+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1 (重複不可) 1ターンに何度でも使用可能。
脚		フットワーク		ジャッジ	1	0-1	支援 1
脚		土煙		ジャッジ	1	0-1	妨害 1