

キャラクター名
スクタリ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強化電脳		オート	なし	自身	行動値+2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済み[ラピッド][ダメージ][ジャッジ]マニューバを1つ、使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		肉の盾		ダメージ	1	自身	ダメージに付随する効果を打ち消す。
腕		投げ縄		ラピッド	1	0-1	移動妨害 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		重複神経		オート	なし	自身	行動値+2
胴		拡張神経		オート	なし	自身	行動値+1
胴		循環器		オート	なし	自身	行動値+1
胴		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
胴		サイコウェーブ		アクション	3	0	精神1+全体
胴		フローター		オート	なし	自身	自身を対処とする、[白兵][肉弾]攻撃の判定値-1
胴		防弾服		ダメージ	なし	自身	防御2
胴		補助装甲		オート	なし	なし	はらわた
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		反応装甲		ダメージ	0	自身	防御1+[爆発]無効化
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2+攻撃判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1