キャラクター名: クロテッド・ブラックティー

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	学者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	19	9	19	12
ボーナス	4	3	3	6	3	6	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	3	3	8	5	7	5

HP	55
MP	88
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	3	0	7	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	2	4	9	6	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		4	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
異次元バック	
ベルトポーチ	マジックスタッフ
ポーションホルダー	バックパック
	メイジローブ
＊MPポーション	マント
＊ハイMPポーション	トラベラーズマント
＊ハイMPポーション	メイジハット
＊ハイMPポーション	グリモア
蘇生薬	闇夜の帽子
万能薬	クロスアーマー

現在重量： 23		
最大重量： 31	所持金： 46084	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンコーダンス	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果： 対象（範囲）、視界のエネミー判定								
ウォーターマスター	4	-	パッシヴ	-	自身	自動	5	
効果： ダメージに+SL×４								
コンセントレイション	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果： 魔術判定＋１ｄ								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	ー	セットアップ	ー	自身	自動	1	
効果： エネミー識別を行う								
タクティクス	1	6	セットアップ	20	範囲	知力	5	
効果： 行動力+「SL×2」								
	1							
効果：								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	3	
効果： 範囲　２×SLD体								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	ー	自身	自動	1	
効果： 魔法の属性変更								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： ダメージ２ｄ＋５、放心								
マジックフォージ	3	3	ダメ直前	ー	自身	自動	3	
効果： ダメージ+SL×２D、シーン１回								
リゼントメント	1	-	-	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ１回、+CL()×１０単体								
	1							
効果：								

キャラクター名

クロテッド・ブラックティー

プレイヤー名

所持品			
ハット			
スタッフ			
タリスマン			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アドバイス	2	ー	判定直前	20	単体	自動	5	
効果：	判定に＋１Dさせる。シナリオSL＋１回							
モンスターロア	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	エネミー識別に＋１ｄ							
アイデンティティ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	アイテム鑑定に＋１ｄ							
トレーニング：幸運	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	ー	
効果：	能力基本地＋３							
マジカルハーブ	2	ー	アイテム	ー	自身	ー	2	
効果：	ハイMPポーション２本							
エンラージリミット	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：	荷物の制限が筋力基本値×２							
トレーニング：筋力	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：	能力基本値＋３							
サーチリスク	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	1	
効果：	危険感知＋１D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								