

キャラクター名  
サラマルパ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪		初期侵食率 100 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		0	6	Lv+6		命中-2
1+3+4+5+6	白兵	5r+1	6	24		命中-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:ヒューマン	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: あらゆる判定達成値+Lv*2 シーン間								
先陣の火	1		セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv*5								
氷炎の剣	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 剣を装備								
地獄の氷炎	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃+12								
クロスバースト	4		メジャー			対決	80	
効果: 攻撃Lv*4 ダイス-2								
氷の回廊	2		メジャー	視界		対決		
効果: 飛行戦闘移動 移動力+4m								
氷盾	4		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+20								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								