

キャラクター名
アスール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	1430		大失恋をしたことがある 才能を絶賛されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	13	敏捷度	12	1		21	3
		筋力	5		2	20	3
心	9	生命力	1			14	2
		知力	3			12	2
		精神力	2	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		防具習熟/非金属鎧	222 p		p
		魔力撃	227 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チャージ	
水中騎乗	
タンDEM	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 0	10	0	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 6	7	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	カトレアの花冠
耳	
顔	
首	宝石ケース 宝石×4
背中	サーマルマント 炎 水 氷ダメ-1
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--