キャラクター名

防壁

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		防衛機銃		アクション	2	0-1	射撃1
		対戦車砲		アクション	3	0-2	射撃3
		反応装甲		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
		不動		オート	なし	自身	[転倒][移動]無効化してもよい。
		補修部品		オート	なし	なし	パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバを使用できる。
		コンクリート塊		オート			
		コンクリート塊		オート			
		コンクリート塊		オート			
		コンクリート塊		オート			
		コンクリート塊		オート			