キャラクター名

フサキン

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 33 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 3 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 翼を | 29 |
| 銃声 | 50 |
| 異界 | |
| 好奇の目 | |
| 総本山不干渉宣言 | |
| 庇われた | |
| （友の嘆き） | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マリキン | | 3 | ①②③④⑤ | |
| シュミタロウ | | 0 | ①②③④⑤ | |
| 氷虎 | | 0 | ①②③④⑤ | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | |
| | | 0 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | | | コスト基本パーツ1、行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい |
| ポジション | | 嘘騙り | | オート | | | 「精神崩壊」では使用不可。他の仲間が判定を行った際、出目を+1してよい。その後あなたは狂気判定を行う |
| ポジション | | P:虚栄心 | | オート | | | 対話判定に大失敗したとき対象の未練に狂気点+1 |
| メインクラス | | 空中浮遊 | | オート | | | 行動値+2、移動コスト+1 |
| メインクラス | | 断罪剣（串刺し） | | ラピッド | 1 | | 舞台上の対象1体のｱｳｶｺﾋﾟでマニューバを使用した際のみ使用可。本来の射程を無視してその対象へ「連撃」を持たない白兵攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい |
| メインクラス | | 真空斬り | | オート | なし | 自身 | 切断効果をもつ白兵マニューバの射程を0-1に変更して使用してよい |
| サブクラス | | 錬金術（時計仕掛け） | | オート | | | Lv3改造パーツ取得 |
| サブクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果追加。自身はダメージをうけない |
| サブクラス | | 雲煙飛動 | | オート | | | 手駒からあなたに対する「妨害」「移動妨害」の効果-1 |
| メインクラス | | 舞姫 | | オート | | | 対象が自身のスキルで最大行動値が上昇したターン攻撃判定の出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | はちまき | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 秘剣・鍵穴（スパイク） | | ダメージ | 1 | 0 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉体ダメージ+2 |
| 腕 | | うでさき（こぶし） | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | ひも（うで） | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | 付け根（かた） | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 鰓の呼吸抜刀術 | | オート | | | （ガントレット）腕のみ防御1　腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバの攻撃力+1 |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | 0 | 0 | 戦闘終了時に破壊されていなければ自分以外の仲間の基本パーツを3つ修復 |
| 胴 | | 風船体（機械羽） | | ラピッド | 1 | | ﾗﾋﾟで使用移動1、ｼﾞｬで使用支援2、ﾀﾞﾒで使用防御2、1ターンに1度のみ使用可 |
| 胴 | | ひも（せぼね） | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |