キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
0

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0	2d+ 0

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険道具類】

冒険者セット

【衣類】

【消耗品等】

保存食1週間分

【マテリアルカード】

【装飾品】

所持金 1050 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【名誉アイテム】	
【専用化】	
名誉点 所持 0 /合計	0