

キャラクター名 _____ クロ

プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	430		自殺を試みたことがある		
		負けず嫌いと呼ばれることがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9			18	3	プリースト	3		
	敏捷度	9			18	3	スカウト	2		
体	筋力	2	1		8	1	セージ	1		
	生命力	3			8	1				
心	知力	5	1		18	3				
	精神力	10			22	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練習/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 1	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

- 成長予定
- ・このまま純アリの育てていきたい
 - ・サブでスカウトの他にセージも取っていく予定です
 - ・とりあえず筋力10くらいまで上げてスタッフとか鎧もうちょっといいの着せる
 - ・器用度は今後フラウスに任せて知力精神メインでたまに筋力
 - ・とりあえずこの後(必筋たりたから)カイトシールドにかえます
 - ・MP軽減している？
 - ・魔法制御しているんですか？
 - ・武器習熟はとるかもしれない
- 自動失敗チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑱
- ⑲
- ㉔
- ㉔
- ㉔
- ㉔