

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	11
メインクラス		暗示	破局
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
α-20.悪ふざけ	
β-73.将来の夢	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ソロリティ		オート			
		ステーション		オート			武装1 変異1
		ステーション		オート			武装1 変異1
		ボーナス		オート			武装1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			武装3 変異2
				オート			
ポジション		優雅		オート			自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹1人を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		鉄の乙女		オート			自身が使用する防御マニューバのコスト-1（最低0）。ただし1ターンに何度でも使えるマニューバには適用不可。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1。ただし、BPでの毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷。
メインクラス		スタイル：スネークスキン		オート			【ラズロ】か【アースキ】を使用した際、自身の受けがダメージマニューバによるものなら、それに対峙するダメージ以外の効果から、任意のものを任意の敵に割り当てない。
メインクラス		盾突く		アクション	2	0	発射時、誤射していない【防御】マニューバのパーツを1つ選り、自兵攻撃【選んだマニューバの防衛】。攻撃が命中したなら、選んだマニューバを再使用可能にしてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ヘルメット		ダメージ	0	自身	防御1。命中部位が「頭」の時は防御2の効果も適用してもよい。
頭		マフラー		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大盾		ダメージ	1	自身	防御3。□コスト-1【鉄の乙女】□
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていない任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。□コスト-1【鉄の乙女】□