キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	247000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4500 /合計 4500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx75	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 551100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
0

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0	2d+ 0

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・デスゲームの内容は１００階層のダンジョンの攻略
・物語のスタートは99階層クリアして残り1階層って状態からスタート
・オープニングでデスゲームにまきこまれたぜ話をするかも
・デスゲームの参加者は400人ぐらいで考えたけど、多分これは上下する、10階層で200人まで減った。
50階層までは150人いたけどPKが横行し始めて70層行く頃には50人ぐらいまで減ったみたいな感じ
・1階層、25階層、50階層、75階層は安全エリア
・99階層到達時点でPLはPCたちと残り数人
・生き残ってるのは頑張って攻略してる人と、最初から戦わずに最初の街で引きこもり続けて飲まず食わずの状態で狂わずに生きている人
・アバターは特別な理由がない場合はリアルの姿、選んだ種族で耳が生えてるとかはあり
(これがゲームではなく現実と知らせるために茅場昌彦がアバターをリアルの姿に作り変えた設定)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟