キャラクター名
テキーラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	15	6	10	6	9
ボーナス	4	4	5	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	6	2	3	3	3

HP	58
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			6	0	6	0	3	9	11
スキル	オーバーパス、オートガード、マシンアーマー					8	4	1	5
その他									
総計(右)			5	12	4	31	7	9	15
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*5	
MPポーション*3	
MPポーション*2	
毒消し*2	

現在重量： 12		
最大重量： 31	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは自身のみ装備、使用することができる								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても自身が移動することはない								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動	刀装備、防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する）								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。シナリオ1回								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限に+5する								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： MPポーションを3個取得								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1								
効果：								

用心棒上がりのヴァーナのサムライ。新入り冒険者としてギルドに入り、修行がてら新入りたちを守る役としてダンジョンに挑む。
物理的な攻撃に対してはかなり鍛錬を積んでおり強く出られる。
反面魔術の知識はほとんどなく、対抗策をあまり持たない。

レベル1時点での取得スキル：バッシュ、オートガード、カバーリング、アームズマスタリー刀、スピリット・オブ・サムライ