キャラクター名
盾魔王

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	成り上がり	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	1			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	2			4
社会	2	1	0			3

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ		2	交渉	1	
回避			知覚			意志	1	2	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			バロール		
効果： C値 -SL								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： そのラウンド中ガード値+LV×3								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果： 命中したら次に受ける攻撃のダメージをLV+1Dする								
暗黒螺旋	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果： 白兵攻撃をガードする際、カウンターLV×5。ラウンド 1回まで								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 相手の判定を失敗させる。シナリオ 1回まで								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング。1メインプロセスに 1回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								