キャラクター名
カラメリゼ・メルトプディング

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男だが…	年齢	14(44と思っている)
冒険者Lv	15	経歴	未だかなわない夢がある		
経験点	-92000		異種族お町で育った		
			有名人の友達がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21	3
		敏捷度	6			15	2
体	12	筋力	10			22	3
		生命力	5			17	2
心	5	知力	12			17	2
		精神力	2			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
ソーサラー	6		
スカウト	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔法拡大/数	1-289p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	超頑強	2-228p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
足さばき	2-227p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
ストロングブラッド		
ドラゴンテイル		
メディテーション		
リカバリィ		
シェイプアニマル		
デーモンフィンガー		
アンチボディ		
?		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	18	17	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		5	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	19	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 17	11	18	20										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	0											
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 18	12	18	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 19	11	18	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 19	1

HP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険理由:失われた文明を取り戻すため。
父「ニムロッド・ジブリール」と母「カラメリゼ・メルトプディング」の間の息子で、本当の名前は「フランマルズ・メルトプディング」
幼いころに彼の母親が死んだ際。彼の父親のニムロッドの記憶を無くし、幼いながらも容姿が似ていたフランマルズはニムロッドにカラメリゼとして扱われ、フランマルズ自身、自分のことをカラメリゼと思っている。
高名な神官に拾われ、異種族が住まう町で育った。
「カラメリゼ」の記憶を取り戻すために古代文明を取り戻すために旅をし、ルーンフォークが死亡しても記憶を保持し続けられるようにしてもらおうと考えていたのだが、旅するうちに記憶は失われ、漠然と、失われた文明を取り戻すために旅をしている、ということしか覚えていない。
母がメイド服のような姿でいることが多かったため自身もニムロッドからメイド服を着用することを言い渡され、いつもメイド服を着用しているのだが、自身がメイド服を着用する理由についてはやはり覚えていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カラメリゼ・メルトプディング

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□
ストーン ○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0