キャラクター名: ダリア・ライナス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	27
冒険者Lv	3	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	740		大切な約束をしている		
			高レベルの魔法を掛けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	10			16	2
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/イーヴ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H片	20		2d+ 4	10	5	30										
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 4	11	6	40										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション(支給)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1254 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため
エルフの両親の間に生まれたが、ナイトメアであったために捨てられ、イーヴを信仰する修道院に拾われる。
修道院では15歳まで教育と訓練を受け、25歳まで修道院のシスターとして働いていたが、ある日修道院が奈落の魔域に飲み込まれてしまう。
その奈落の魔域を作り出した魔神にペトロクラウドを掛けられて石化してしまうが、自分の親代わりだったシスターがキュアストーンで石化を解除し、絶対に長く生き、多くの奈落の魔域を踏破できるほど強くなって帰ってくることを約束し、脱出した。
脱出の瞬間、イーヴの声を聴くことに成功し、奈落を滅ぼすために冒険者になることを勧められ、その声に従い冒険者となる。
修道院で育った割にはかなり享楽的な性格。酒好きで酒癖が悪い。こいつほんとに元シスターか？？？？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟