

キャラクター名  
ソプラノ・トラベラー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	??
冒険者Lv	11	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	100		飛空艇に乗ったことがある 命を救われたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	10		33 + 1	5
体	1	敏捷度	8	3		24 + 1	4
		筋力	5	2		8	1
心	11	生命力	12	4		17	2
		知力	4	4		19	3
		精神力	18	7		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
ラビットイヤー			
サモン・フィッシュ			
レジスタンス			
サモン・スモールアニマル			
ヴォーパルウェポン			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	15	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点													
鎧	クロスアーマー					1																					
盾																											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1															
回避技能												フェンサー				合計値				16				2			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のピアシング+1 魔法の武器化	1H投	4	1	2d+ 18	8	16	14										
魔法のピアシング+1 魔法の武器化	1H投	4	1	2d+ 18	8	16	14										
ダガー	1H投	3		2d+ 16	9	15	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 16	9	15	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 16	2

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
0

装備品	説明
頭 帽子	つばの広い帽子 日除け兼演奏時のお金入れ
耳	
顔 猟犬の鼻	足跡追跡判定+2
首 光のアミュレット	アンデッドに対して回避・生命・精神抵抗+1
背中 英雄のマント	プレスダメージ-2
右手 巧みの指輪	一個は割る用
腰 アルケミーキット	
足	
その他 俊足の指輪	割る用

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
ボン太くん：グラスランナーの軽戦士生まれで ボン太くん：2d+2d+1d+2d+6+1d+2d+6 #1 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 7[4,3]+6[1,5]+4[4]+6[5,1]+6+6[6]+5[1,4]+6 → 46		□□□□⑤
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+6+1d+2d+6 #2 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 11[6,5]+6[2,4]+2[2]+7[4,3]+6+6[6]+5[4,1]+6 → 49		□□□□⑩
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+6+1d+2d+6 #3 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+6+1D6+2D6+6) → 10[5,5]+8[3,5]+5[5]+6[4,2]+6+4[4]+12[6,6]+6 → 57		□□□□⑮
ボン太くん：よっしゃ3つ目		□□□□⑳
ボン太くん：4d6 成長 SwordWorld2.0：(4D6) → 14[1,2,6,5] → 14		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

