キャラクター名: FZキャリバー

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | スカウト | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 15 |
| **サポートクラス** | グラディエーター | **Lv.1:** | エクセレント | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | エクスマキナ | | | **境遇** | |
| **出自**<br>**(効果)** | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 25 | 23 | 7 | 9 | 39 | 6 | 6 |
| **ボーナス** | 8 | 7 | 2 | 3 | 13 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 3 | 0 | 0 | 1 | 1 | 3 |
| **他修正** | | | | | 1 | | 2 |
| **能力値** | 8 | 10 | 2 | 3 | 15 | 3 | 7 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 127 |
| **MP** | 105 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 2 | 0 | 3 | 17 | 13 |
| スキル | | | | | | | | | 15 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 10 | 0 | 2 | 0 | 3 | 17 | 28 m |
| **総計(左)** | | | 10 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 10 | 0 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 15 | 1 | | 16 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 25 | 所持金： 1200 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| チューニング | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| 【グラディエーター】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| チャンピオン | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： チャンピオンベルト入手p282 | | | | | | | | |
| 【シーフ】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： なかったことにする | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： セットアップで移動可能. | | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： HPダメ1点以上与えた時毒(2)付与. | | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 命中+2d. | | | | | | | | |
| フルスピード | 3 | 4 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 移動力+3*5m. | | | | | | | | |
| 【エクセレント】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エクシーズフェイト | 3 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | シナ1 | |
| 効果： 3以下のfate消費,+消費fate*2d. | | | | | | | | |
| エクセレントギフト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 幸運+2. | | | | | | | | |
| 【エクスマキナ】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アップデート | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 感知基本値+5. | | | | | | | | |

朝の1杯はまずオイルから!!ゴクリ。
うーん、まったりとして濃いお味！今日もさわやかな一日になりそうです！

warm博士からお使いを頼まれました。
なんでも新しい土地で調査をしてほしいそうです。
そこに住んでる生き物のデータが今後の研究に必要なんだとか！
お任せください！いやぁ～、僕ってばいい子ですからね！すぐに任務に取り掛かっちゃいます！
この研究できっと兄弟が生まれるんだろうなぁ。
ついに僕も「オニイチャン」ですね。お土産何がいいかな？やっぱり地オイルかな？

もしもーし！warm博士～、目的地ついたんですけどぉ～～！
んん？通信機の故障かなぁ･･･。しょうがないや、その辺の人に聞いてみましょう！
「もしもーし！そこの顔が怖いおじさ～～～ん！僕、次にどこ行ったらいいですか～！？」

※通信機の調子がいいときはwarm博士とお話できる。
有機物も分解できるけど好物は地オイル。色んな場所で探査したことがあるので何かを感知するのは比較的得意な方。

【必須護石】
技巧武器　明王原珠+明王原珠(45*2)

キャラクター名：FZキャリバー

プレイヤー名：

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ディフィブリレイター | 1 | | | | | | | |
| 効果： | ﾎﾟｰｼｮﾝ+1d. | | | | | | | |
| 【ガンスリンガー】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 5 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒ+5*3,重量6にする. | | | | | | | |
| アーマス：魔導銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+1d. | | | | | | | |
| カスタムガン | 3 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒ+3*2. | | | | | | | |
| ロングバレル | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： | 命中+1,ﾀﾞﾒ+2,行動修正-2. | | | | | | | |
| 【スカウト】 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒ+5*5. | | | | | | | |
| アデンダム | 1 | 8 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | ｼﾅ1 | |
| 効果： | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝ可,行動済みにならない. | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 器用判定+1d. | | | | | | | |
| バーサタイル | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | ｼﾅ1 | |
| 効果： | ｱﾃﾞﾝﾀﾞﾑを1回増やす. | | | | | | | |
| ストレイトショット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+1d. | | | | | | | |
| デッドショット | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒ+2*4. | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | ｼﾅ1 | |
| 効果： | 判定後fate1消費,判定+1d. | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 感知基本値+3. | | | | | | | |
| フェイス：エルーラン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 感知+1 | | | | | | | |
| クリミナルハンドⅠ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クリミナルハンドⅡ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クリミナルハンドⅢ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | ｼﾅ1 | |
| 効果： | fate1消費毎に判定+2d. | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |