キャラクター名: メーナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	140		体に傷跡がある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	5			12	2
体	15	筋力	4			19 + 1	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	11	1		20	3
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブージ	1H	11		2d+ 6	11	7	16										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 6	11	7	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 6	11	7	35										

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1124 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

10年間親に愛されて育ったが、メーナを匿い日に日に疲弊していく父や母の姿を見て、
「角が無ければ自分を匿う必要なんてない」
と自らの角を根元から断ち切った。
人懐こい。

冒険に出た理由　神になるため
無実の罪で迫害されるナイトメアを守るため、始まりの剣を求めて冒険している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟